

2026年度 2級第36回 実技試験対応これで合格クイックゼミ（全6回）

- *特長1：2級試験の制度設計（何を求めている試験でどうしたら加点されるか）を正しく理解する
- *特長2：毎年出題される5ケース（教育分野・需給調整分野・企業分野）の特徴を理解する
- *特長3：記述する実技試験に位置付けられた論述試験の攻略法を理解する
- *特長4：本試験のケースの分析で相談者のイメージを掴み、ロールプレイは（OC役とCL役を1回ずつ）毎回講師が正しいフィードバックを受けることができる。

	日程	内容	会員	一般
1	5月13日（水） 60分 20:00～21:00 初受検者必須	（講義）2級試験の制度設計や構造理解から、合格のために習得すべきスキルや知識を把握することができる 試験官が採点している2級面接試験の評価区分と試験のやり方を示した「面接試験実施概要」の内容から、面接試験の合格法を確認します。基本的態度・関係構築力・問題把握力・具体的展開力の強化。試験官が採点する評価区分について、その内容と言語非言語でのアピールポイントを理解します。 学科試験向けの問題集テキスト、論述試験対策の添削個別レッスンのご案内	5,000	10,000
2	5月20日（水） 75分 20:00～21:15	（論述試験策）解答に何を、どう書けばよいか分かる 解答の要素、解答への指針を確認し、答案の完成度を上げることを目指します。 問題で問われていることから、記述すべきキーワードや記述の順序を把握し、実際に解答を作成してみる。解答用紙に何を書けばよいか理解でき、どんな問題が出題されても怖くなくなります。	8,000	13,000
3	5月27日（水） 90分 20:00～21:30	（講義とRP）面接試験ケースの傾向と分析をする視点が分かる 出題されるケース：学生・若者のキャリアの相談と見たてを考える。評価区分を意識したロールプレイ（ケース1・2）をOC役とCL役として1回ずつ体験します。	10,000	15,000
4	6月3日（水） 90分 20:00～21:30	（講義とRP）4つの評価区分を意識した中堅・高年ロールプレイ （ケース3・4・5）中堅・熟年社員のケース分析後にロールプレイを行います。気持ちの寄り添い、本人が気づいていないOC視点の問題を見たてます。 システムティック・アプローチのプロセスを意識したロールプレイで問題把握力を強化します。	10,000	15,000
5	6月10日（水） 90分 20:00～21:30	（講義とRP）4つの評価区分を意識したロールプレイ 20分のロールプレイ20分と口頭試問をオンラインで行います。具体展開力と口頭試問を強化します。講師より合格に向けたアドバイスをを行います。	10,000	15,000
6	6月16日（水） 90分 20:00～21:30	（講義：本試験5ケース分析）ケースの見立てと方策の引き出しを増やす 本試験の5ケースの問題把握力と具体的展開力強化を中心に、本試験ケースで考えられる目標とそれに伴う方策の実行を考えます。	10,000	15,000