

1級オンライン試験直前ロールプレイ講座 2月（各定員6名）

成功体験をして
本試験に挑みます。

オンラインにて受講者同士で**本試験**ケースを使って30分のロールプレイと口頭試問を行います。
講師が試験官役として評価区分に沿ってフィードバックと合格のためのアドバイス（特に問題把握力と具体的展開力アップのための）を差し上げます。
面接試験直前のロールプレイで成功体験をし、そのイメージを持って試験会場に挑んでください。（100分講座）

■2月7日（月）	20:00～21:40	ロープレと口頭試問の答え方を習得 ロールプレイは事例相談者の希望のケース	講師からの合格のための フィードバック	会員価格 13,000円	一般価格 16,000円
■2月8日（火）	20:00～21:40	ロープレと口頭試問の答え方を習得 ロールプレイは事例相談者の希望のケース	講師からの合格のための フィードバック	会員価格 13,000円	一般価格 16,000円
■2月9日（水）	20:00～21:40	ロープレと口頭試問の答え方を習得 ロールプレイは事例相談者の希望のケース	講師からの合格のための フィードバック	会員価格 13,000円	一般価格 16,000円

当会講師のフィードバックはすべて試験官が採点している「評価区分」の内容に沿っています。仲間内での相手に気遣うコメントは合格に導いてはくれません。

口頭試問は自分のロールプレイをいかに俯瞰しているかを問われます。
目標の合意をしてくれない相談者はなぜ合意してくれないのでしょうか？事例相談者が意地悪だからという理由ではありません。

毎回58点で不合格というのはあと2点足りない理由があります。とてももったいないことなので、その理由を早くに気づいた面談をしてください。
すこし気をつけるだけで違ってきます。

ロールプレイのケースは、相談者役が決めますので、何番のケースの面談か事前に予測できません